



ようするに『これ1枚で何とかなるカンペ』だな。

(公式サイト→<http://jnbt.web.fc2.com/>)



■勝利条件

3種類のどれかを達成できれば勝利!

【**ノックアウト**】…ダメージを与えて、相手ライフを0にすること。



【**デッキアウト**】…相手のデッキを0枚にすること。ドローフェイズで手札が5枚以下になるとデッキアウト!



【**フィニッシュ**】…手札のフィニッシュコードを『FINISH』とそろえること。フィニッシュ勝利を狙う時はドローの前に「リーチ」と宣言!



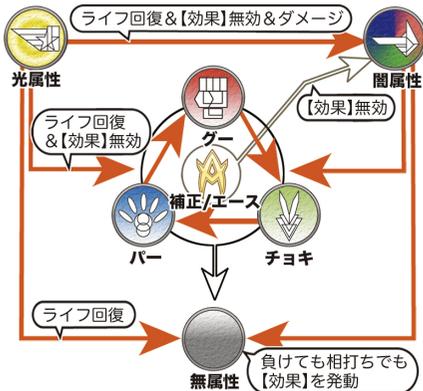
★フィニッシュコード一覧



*無属性・間属性・光属性性は、フィニッシュコードがありません。

■カードの相性

矢印の相手に有利! 無属性以外の同属性は『相打ち』になり、お互いの【効果】が無効化されます。



■【補正/エース】

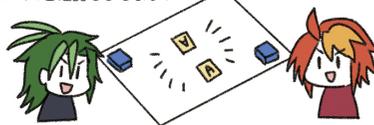
グー・チョキ・パーに設定できる『切り札』補正! ダメージや追加効果+1され、間属性性の【効果】を無効化できます。お気に入りのキャラをエースにしましょう!



*エースにしたキャラは、デッキに1枚しか入れられません。

■バトルの準備

① **エースカードを場にセット! & エースチェック!**
エースにしたカードを、場に裏向きで置きます。お互いセットしたら『エースチェック』と宣言して、エースを確認しましょう!



★構築済みデッキを使う場合は、カードを1枚入れ替えるだけでOK!

② **デッキシャッフル & ライフ展開!**
エースをデッキに戻してシャッフルします。相手のデッキもシャッフルしたら、自分のデッキの上から5枚をライフゾーンに裏向きで置きます。



③ **デッキからカードを5枚ドロー! & あいさつ!**
ドローしたカードを手札にします。あいさつをしたらバトルスタート!

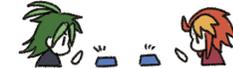


■バトルの流れ

① **ドローフェイズ**…手札が6枚になるように、1枚ずつ、デッキからカードをドローします。フィニッシュ勝利を狙うならドローの前に「リーチ」と宣言、そろったら手札を見せて勝利できます。そろわなければ②へ。



② **セットフェイズ**…手札からカードを1枚選び、場に裏向きで置きます。1度セットしたら手札に戻せません。



③ **バトルフェイズ**…お互いセットしたら、カードを表にします。カードの相性を確認して【効果】を発動! 無属性以外の同属性性は『相打ち』で、お互いの【効果】が無効化されます。相打ちの時は②に戻ります。



④ **エンドフェイズ**…場に出したりレストしたカード、ダメージを受けたライフを、属性ごとにまとめてレストゾーンに置きます。次のバトルに影響するカードはエフェクトゾーンに置きます。ここまで終わったら①に戻り、勝利条件を達成するまでフェイズを繰り返します。

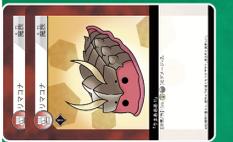


■カードの置き方



ロストゾーン

使用できなくなったカードを置く場所。



レストゾーン

場に出したカードやダメージを受けたライフなどを置く場所。



場(フィールド)
相手とバトルするカードを置く場所。



ライフゾーン
ライフを置く場所。初期は5枚で、超過もOK!



エフェクトゾーン
次のバトルに影響するカードを置く場所。発動後はレストゾーンへ。



デッキゾーン
デッキを置く場所。

ぜひ活用くださいな

